



интернет-сообщество

«Воины Вархаммера»

ПРИГЛАШЕНИЕ

на Третий Поволжский парный турнир по Вархаммер ФБ

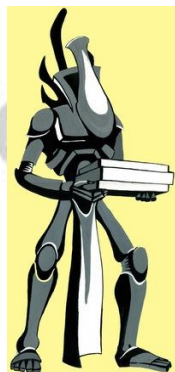
Саратов, 8-9 февраля 2014 года.

при поддержке

Магазин-клуб настольных игр

«Призрачный Страж»

Интернет-магазин



WARLORD.RU

Третий Поволжский парный турнир по Вархаммер ФБ.

Саратов, 8-9 февраля 2014 года.

Организатор Турнира: Сообщество «Воины Вархаммера».

Поддержка Турнира: Клуб-магазин настольных игр «Призрачный страж» (г.Саратов) и интернет-магазин «Warlord.ru» (г.Москва).

Главный Организатор Турнира: Андрей Пашинин при поддержке сообщества «Воины Вархаммера».

Формат Турнира: альянс из 2-х Участников, 1500+1500 очков, 5 игр – Battleline, парринги по швейцарской системе.

Основные правила Турнира: действительные на момент проведения Турнира Книга правил Вархаммер ФБ, Официальные ФАКи, Официальные книги армий и дополнения к ним, выпущенные Games-Workshop (Гномы Хаоса допущены по листу Forge World (Книга Тамуркана)).

Ограничения Турнира.

- Альянс не может набирать две армии из одной Книги Армии.
- Альянс и армии в него входящие не могут включать именных персонажей.
- Все альянсы нейтральные.
- Магические предметы в пределах альянса не могут дублироваться
- Ограничения по составу армии - в соответствии с правилами 8 редакции.

Линия видимости на Турнире.

Линию видимости полностью блокируют только дома, холмы и непроходимый ландшафт. Все остальное дает кавер.

Все отряды, руины(если отряд находится в них) - дают хард кавер.

Скирмиш, лес - дают лайт кавер.

Модели с правилом «Большая цель» препятствия и отряды кавер не дают.

Система подсчета очков за игру.

Подсчет очков согласно книги правил с исключением:

- отряды, сохранившие 25% или менее от первоначального числа моделей дают оппоненту 50% их стоимости, кроме персонажей, монстров с погонщиками, вармашин и одиночных моделей.
- отряды, бегущие на конец игры дают оппоненту 50% их стоимости.

В обоих случаях, бонусы (за генералов, знамена и т.д.) не учитываются в расчете 50%.
Отряд попадающий под оба условия, все равно дает только 50%.

Победные очки за Игру.

(разрыв в очках, очки победителя - очки проигравшего):

0-200 - 10:10

201-400 - 11:9

401-600 - 12:8

601-800 - 13:7

801-1000 - 14:6

1001-1200 - 15:5

1201-1400 - 16:4

1401-1600 - 17:3

1601-1800 - 18:2

1801-2000 - 19:1

2000+ - 20:0

Требования к внешнему виду каждой армии.

- "Каунт эс" разрешен.
- Прокси разрешены при условии, что однозначно позволяют определить, что именно проксится. И чтобы выглядело прилично (не уверены - согласуйте с судьями).
- Непокрас допускается.
- Филеры - не более 50% отряда.

Вступительные взносы: 600 руб. с альянса.

Россия Саратов