

Первенство сообщества «Воины Вархаммера» по Вархаммер 40К

Организатор Первенства: Сообщество «Воины Вархаммера»

Поддержка Первенства: Клуб-магазин настольных игр «Призрачный страж» и интернет-магазин «Warlord.ru».

Главный Организатор Первенства: Денис Белоусов

Главный Судья Первенства: Павел Володин

Формат Первенства: 2000 очков.

Основные правила Первенства: действительные на момент проведения Первенства Книга правил Вархаммер 40К, Официальные ФАКи, Официальные кодексы армий и дополнения к ним, выпущенные Games-Workshop.

Правила проведения Первенства.

Регистрация в Первенстве.

Регистрация (полная) Участников Первенства производится с 5 по 31 декабря (включительно) в два этапа. На первом этапе Участник Первенства должен пройти Предварительную регистрацию на сайте сообщества «Воины Вархаммера» в соответствующей теме оставив сообщение в теме по форме: Имя Фамилия / Ник / Армия. На втором этапе Участник должен передать Анкету-заявку и взнос Главному Организатору Первенства. Если оба этапа регистрации не будут пройдены, то к участию в Первенстве Участник не может быть допущен.

Взнос за Участие в Первенстве: 250р. Игры в клубе оплачиваются Участниками Первенства самостоятельно. Взносы идут на формирование Призового фонда и Организационные расходы.

Требования к армии.

К участию допускаются Участники, армии которых полностью укомплектованы моделями соответствующих заявляемому ростеру. Модели в армии Участника могут не соответствовать заявляемому ростеру, но лишь на 25% на начало Первенства, и на 10% на окончание Первенства. Армия должна быть покрашена на начало Первенства на 25%, но на момент окончания Первенства армия Участника должна быть покрашена на 75% от общего числа моделей, заявленных в ростере. В качестве штрафа за несоответствие армии условиям Первенства с Участника будет сниматься 5 очков Итогового зачета за каждый пункт несоответствия (покрас и каунт-эс).

Требования к ростерам.

Ростеры Участников должны быть в распечатанном виде и быть понятными для прочтения с точным указанием названия юнита, его вооружения, стоимости в игровых очках. Участник вправе изменять ростер целиком или частично каждую игру в рамках Первенства, но он не может изменять Армию, которая была заявлена им при Регистрации.

К тому же, если хотя бы однажды были взяты Союзники, то армия Союзников не может быть изменена на другую на протяжении всего Первенства.

Требования к Играм в рамках Первенства.

Игры в рамках Первенства проводятся Участниками Первенства самостоятельно в любом удобном для них месте, но при каждой Игре между двумя Участниками Первенства должен присутствовать Наблюдатель из числа Участников Первенства, но не принимающий участия в данной Игре в качестве одной из противоборствующих сторон. В качестве Наблюдателя может выступать и Главный Судья Первенства. После проведенной Игры и подсчета её результата, все данные по Игре заносятся в Наблюдателем в Протокол, который должен быть передан им же Главному Судье Первенства, а результат Игры отражен в соответствующей теме на форуме сообщества «Воины Вархаммера». Без Протокола Игра будет считаться НЕДЕЙСТВИТЕЛЬНОЙ!

Игры проводятся с 7 января 2014 года по 31 мая 2014 года по следующему принципу.

Каждый Участник за время Первенства должен отыграть с каждым другим Участником по одной Игре.

За каждую Игру начисляется определённое количество Очков Первенства. Победителем Первенства становится тот, кто набрал их больше всего.

В особо исключительном случае равенства максимума Очков, проводятся дополнительные Игры между лучшими.

За время Первенства также каждый Участник обязан отыграть определённый набор миссий и расстановок, а именно:

- каждую миссию Вечной Войны по одному разу;
- каждый тип расстановки нужно использовать два раза;

Ответственным за правильное распределение миссий и расстановок является Главный Судья Первенства, который вносит данные обо всех в общий реестр;

при количестве Участников более 7 будут введены дополнительные миссии, о которых будет сказано отдельно позже.

На время Первенства вводится несколько дополнений к стандартным правилам. О них ниже.

Используется расстановка ландшафта методом деления стола на 6 частей, как описано в книге правил, но набор ландшафта является унифицированным, а именно:

- 1 археотехнический артефакт;
- 3 кратера;
- 1 набор баррикад (3 штуки);
- 4 холма;
- 5 лесов;

- 4 руины.

Весь этот ландшафт будет отдельно отмечен в клубе. Игры проводятся на ровном размеченном под все типы расстановки столе. Игроки могут использовать ландшафт только из представленного набора.

В миссиях "Крестовый Поход" и "Большие Пушки Никогда Не Затихают" игрокам даётся фиксированное число в 5 маркеров, три из которых ДОЛЖНЫ быть выставлены в нейтральной зоне, не относящейся ни к одной из зон расстановок игроков.

Подсчет результатов Игры:

После каждой Игры проведите подсчет ваших очков (VP) согласно книге правил, после пересчитайте их в Турнирные Очки (ТО) согласно предоставленным таблицам.

Полное уничтожение противника оценивается в 20 ТО.

Турнирные очки за выполнение миссий

Разница в VP между вами и оппонентом : Количество полученных ТО

0 VP : 7 ТО — 7 ТО

1-2 VP : 8 ТО — 6 ТО

3-4 VP : 9 ТО — 5 ТО

5-6 VP : 10 ТО — 4 ТО

7-8 VP : 11 ТО — 3 ТО

9-10 VP: 12 ТО — 2 ТО

11-12 VP: 13 ТО — 1 ТО

13+ VP: 14 ТО — 0 ТО

Сложите турнирные очки за выполнение миссий с турнирными очками за разницу в победных очках (ПО).

Турнирные очки за разницу в победных очках

Разница в ПО между вами и оппонентом : Количество полученных ТО

0 — 250 ПО : 3 ТО — 3 ТО

251 — 850 ПО : 4 ТО — 2 ТО

851 — 1500 ПО : 5 ТО — 1 ТО

1501+ ПО : 6 ТО — 0 ТО

1. За уничтожение подразделения противника вы получаете его стоимость в очках. Если подразделение уничтожено не полностью, но половина или более — половину стоимости в очках.

2. За уничтожение техники противника вы получаете ее стоимость в очках. Если техника не была уничтожена, но получила повреждения (Immobilized, Weapon Destroyed) или потеряла половину или более Hull Points вы получаете половину ее стоимости в очках. В сквадроне техника считается помодельно.

3. Если одиночная модель была уничтожена вы получаете ее стоимость в очках. Если она не была уничтожена, но потеряла половину или более Wounds — вы получаете половину ее стоимости в очках.

4. При уничтожении Quad Gun, Icarus Lascannon, Imperial Bastion вы получаете их стоимость в очках. Очки за Aegis Defence Lines можно получить только в случае полного уничтожения оппонента

